



## Hee BSO-collega,

Superleuk dat jij kinderen helpt om makkelijker vriendjes te maken 🍷  
Misschien denk je: één activiteit voor iedereen? Met al die leeftijden?

Snap ik! En tóch zagen andere BSO's dit gebeuren:

- Oudere kinderen helpen jongere vanzelf
- Ook als iets niet lukt: het plezier zit in het samen doen
- Kinderen die eerst niet meedoen, stappen later makkelijk in
- **Past binnen 1 uur – kinderen spelen vaak door!**

🌟 **Mijn tip: gewoon starten, zonder voorbereiding.**

Pak 'm erbij, lees 'm samen met de groep en speel direct!

### Gespeeld?

Schrijf **1 anonieme kinderquote** van tijdens het spelen op een A4 en **win een grote set magnetische bouwstenen** voor jullie groep 🎉

- 👉 Stuur een foto van 't A4 **vóór 1 maart** (voorjaarsvakantie-proof)
- 👉 Via mijn WhatsApp: **+31 6 8022 7902** of scan QR-code roze vak
- 👉 De winnaar maken we bekend op **2 maart via Facebook**

### Veel speelplezier!

**Cheyenne** - Jouw ideeën-collega & vriendjesspotter

Scan, volg & zie  
op 2 maart wie wint!



<https://www.facebook.com/speelgoedmakers>

Stuur mij direct de foto  
van de A4 quote & win!



Vragen? Whatsapp gerust

# 1 Speur

Speelgoedmakers



Scan voor  
30 sec video

Scan voor  
Speur video



## Pak nu met de groep in 1 minuut!



- Aluminiumfolie
- Rietjes of opgerold A4'tje
- WC of keukenpapier
- Stiften & knutsellijm
- Scorebord (pag 8)
- Kastelen (pag 9)

## Speel het verhaal!



Op een monsterschool leren monstertjes hoe ze mensen laten schrikken. De spookjes konden "boe!" roepen, maar wilden enger zijn. In ruil voor snoep liet de tovenaars ze vliegen. Wie laat de spookjes het beste vliegen en glijden? Win punten en kleur de lollies in de pompoen (scorebord)!

## Verstop & Speur



- Maak teams met verschillende leeftijden.
- Verstop team voor team rietjes voor het andere team, één per speler.
- Vind iedereen er binnen 2 minuten eentje? Help je teamgenoten!

## Kletsvragen



- Hoe heb jij iemand laten schrikken?
- Welke fantasie monster vind jij het engst?
- Wat zou een lieve versie doen?
- Hoe herken je die?
- Hoe zou dit monster dansen op 'Thriller'?
- Welk geluid zou het maken om te feesten?

Laat het zien en horen!

# 2 Maak



Scan voor  
**Maak video**



## Stap 1: Maak een aluminiumbolletje

- Pak een stuk aluminiumfolie
- Rol het tot een bolletje om je pink of rietje
- Zo heeft het automatisch een gat aan 1 kant
- Blijft het bolletje op een rietje hangen?



## Stap 2: Van bolletje naar spookje

- Pak een stuk WC of keukenpapier
- Zet in het midden wat knutsellijm
- Plak het over het bolletje en laat inkeping vrij
- Druk het aan en versier je spookje met stift



## Stap 3: Test met rietje

- Zet het spookje op het rietje met de inkeping
- Blaas door je rietje. Vliegt je spookje?
- Herhaal stap 1 en 2 - Maak 3 spookjes
- Geen rietjes aanwezig? Rol een A4 op tot een rietje en plak het vast met plakbandjes!

# 3 Speel



Scan voor  
Speel video



Vergeet het scorebord niet uit te printen als jullie een wedstrijdje spelen!  
Thuis verder spelen? Stuur deze pagina door naar ouders

## Spel #1 Griezeverhaal

De spelleider vertelt een verhaal. Hoor je het woord spook? Laat je spookje vliegen! Vuur je verkeerd of als laatste? Dan ben je af. Wie het laatst overblijft wint!

**Moeilijker:** Voeg verboden woorden toe, zoals 'eng'



## Spel #2: Spokenrace

Maak een start & finishlijn. De spelleider telt af. Wie blaast het eerst met een rietje zijn of haar spookje naar de finish?

**Moeilijker:** Ieder zet 3 spoken in! Je mag spookjes van de tegenstander terug blazen.



## Spel #3: Spokenhonk

Alle spoken liggen verspreid op de grond. Blaas snel alle spookjes naar jullie teamkasteel. Het team dat in 1 minuut de meeste spookjes heeft wint!

**Moeilijker:** Zet de timer op 2 minuten. Na 1 minuut mag je van elkaar stelen!



## Spel #4: Spokenvangst

Elk team maakt een cirkel. 1 tegenspeler staat in het midden met een plastic tas of emmer. Tel tot 3 en vuur tegelijk jullie spookjes. Wie vangt het meest?

**Moeilijker:** Van alle spelers in de cirkel, vuurt 1 speler zijn spookje onverwachts!



# 3 Speel



**Kies deze versie als je met de hele groep samen strijdt tegen de klok!  
Handig voor als de strijd te verhit raakt of bij gemixte groepen.**

## **Spel #1 Griezeverhaal**

De spelleider vertelt een verhaal van 60 seconden. Hoor je het woord spook? Laat je spookje vliegen! Elke speler die zijn spookje binnen 3 seconden vuurt verdient een punt voor het team.

**Bij 15 punten heb je de Monsterspook verslagen**

## **Spel #2: Spokenrace**

Maak een start & finishlijn. Elke speler heeft 3 spookjes. Help elkaar! Krijgen jullie binnen 60 seconden alle spookjes over de finishlijn?

**Alleen als alle spookjes op tijd over de finish zijn, winnen jullie!**

## **Spel #3: Spokenhonk**

Alle spoken liggen op de grond. De spelleider gooit een kleur met de kleurendobbelsteen. Blaas samen alle spookjes naar het kasteel in de gegooide kleur.

**Jullie winnen als alle spookjes in het veld binnen 60 sec bij het kasteel zijn.**

## **Spel #4: Spokenvangst**

Maak 1 rij van alle spelers. 1 speler komt langs en vangt onderweg alle gevuurde spookjes. Werk dus samen! Vang je 1 spookje niet? Keer op het eind om en probeer dit spookje te vangen!

**Lukt het binnen 60 seconden?  
Gewonnen!**

# Winnen jullie een grote set magnetische bouwstenen?



Stuur direct foto  
van A4 quote & win!

Schrijf een anonieme kinderquote op A4  
en stuur foto via WhatsApp voor 1 maart!  
**+316 8022 7902**

Bekendmaking winnaar via onze facebook op 2 maart  
[facebook.com/speelgoedmakers](https://facebook.com/speelgoedmakers)





# Tips & Tricks

## Hoe biedt je het aan?

### Vermijd het woord 'knutselen'

- **Tip 1: Biedt het aan met 30 sec video!**

Deze staat op pagina 1. Zo zien kinderen gelijk welke spelletjes ze spelen met hun creatie & haak je ook niet-knutselaars aan!

- **Tip 2: Kletsvragen voor extra lol**

De kletsvragen helpen je het gesprek te starten in het thema (pag. 1). Breng jij hun fantasie tot leven? Beeld uit en doe samen gek, zo start jij onvergetelijk!

## Speel je het met 7+ jaar?

### Zo haak je ze aan!

- **Tip 3: Maak er een wedstrijd van!**

Maak eerlijke teams met diverse leeftijden en maak de oudere kinderen Team Captain. Welk team wint? Raakt de strijd te verhit? Kies voor de varianten waarin jullie als groep strijden tegen de klok in 60 sec (pag. 4)!

- **Tip 4: Maak ze omstebeurt spelleider**

Laat oudere kinderen de QR codes scannen met een mobiel en laat ze omstebeurt 1 stap voorlezen. Zo mogen ze even een juf of meester zijn, en dat is cool ;)



# Scorebord Template

7+ jaar? Maak er een wedstrijd van

Punt gewonnen? Geef een lolly jouw teamkleur!



# Knutsel Template

Knip uit: Elk team heeft 1 kasteel honk

